**Ответы на теоритические вопросы.**

1. Прототип это пример перед разработкой чего-либо, то как будет примерно выглядеть и действовать.
2. Чтобы посмотреть историю изменений (обновлений) перейдите в рабочий файл-> панель инструментов -> библиотека -> обновления.
3. Во время работы с Figm’ой в файле на экране мы можем видеть несколько рабочих областей :

* Слева находится область файлов и элементов.
* Справа находится область свойств тех или иных элементов.
* Сверху находится область инструментов.

1. В области панели инструментов есть следующие вкладки :

- работа с файлом (проектом)

- управление элементами

- создание и управление фреймами

- создание фигур и управления ими

- инструменты для рисование

- создание текста

- инструмент компонентов и плагинов

- инструмент для перемещения по проекту

-комментарии

- управление аккаунтом

- запуск прототипа

- управление приближения экрана

5. Создаем фрейм, делаем прозрачный фон, на него заносим то что нужно нам во внутренней ссылке, после чего выбираем какой либо элемент при взаимодействии с которым эта ссылка будет выводиться. Заходим в панель с прототипами, выбираем активация при нажатии, выбираем открытие слоя, выбираем наш заранее созданный фрейм и выбираем позицию по своему усмотрению.